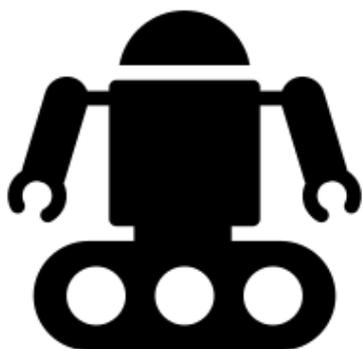


<http://clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/?Un-club-de-programmation-au-college>

Un club de programmation au collège

- Vie des élèves - Clubs et ateliers -



Date de mise en ligne : jeudi 17 novembre 2016

Copyright © Collège Pierre Dézarnaulds - Tous droits réservés

La programmation fait son entrée au collège. Elle fait partie des programmes de mathématiques pour les cycles 3 et 4.

[<http://clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire/local/cache-vignettes/L263xH263/sc2-facac.jpg>]

Le club a pour objectif d'aborder la programmation sous un aspect plus ludique, à travers le dessin artistique, la programmation d'une application ou encore l'élaboration d'un jeu de Labyrinthe. Chaque élève choisit son propre projet, qu'il mène à bien avec l'aide du professeur référent. L'interface utilisée est le site internet code.org, qui met à disposition toutes les ressources nécessaires.

Pour pouvoir communiquer avec les ordinateurs, on utilise différents langages de programmation. Les plus connus sont les langages C, C++, java, Python, JavaScript, ...

[<http://clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire/local/cache-vignettes/L309xH271/sc1-8f9c8.jpg>]

Les élèves utiliseront un langage visuel : la programmation par blocs.

Voici un algorithme programmé par blocs et également en JavaScript. (captures d'écran du site code.org)