

<http://clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/?L-interview-de-la-semaine-Kalvin>

L'interview de la semaine : Calvin, déjà programmeur...

- Vie des élèves - La parole aux élèves -



Date de mise en ligne : vendredi 15 janvier 2021

Copyright © Collège Pierre Dézarnaulds - Tous droits réservés

Kalvin, qu'est-ce qui t'a poussé à créer un jeu vidéo ?

Ce qui m'a poussé à la création d'un jeu vidéo est la conception et la programmation. Ce que j'aime surtout, c'est le fait de pouvoir personnaliser les textures existantes et créer les miennes, ainsi qu'utiliser n'importe quelle musique.

[http://clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire/local/cache-vignettes/L400xH226/kalvin_2-99330.jpg]

Pourquoi as-tu créé un jeu sur Pokémon ?

J'adore Pokémon ; c'est le fait de vivre son aventure et à sa propre guise. Mon jeu reprend cette même conception avec bien sûr ma personnalisation.

[http://clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/clg-pierre-dezarnaulds-chatillon-sur-loire/local/cache-vignettes/L350xH268/kalvin_1-3c98c.jpg]

Est-ce difficile de programmer ?

En fait, cela dépend du logiciel que l'on utilise et des compétences que l'on a. Il y a plusieurs rôles dans la conception d'un jeu : le graphisme, l'ingénieur du son pour la musique et la programmation pour le fonctionnement du jeu.

As-tu d'autres projets à l'avenir ?

Je compte d'abord terminer mon jeu et par la suite me lancer avec d'autres logiciels dans le graphisme pour la 3D.